

# HDO リーグ戦競技規則

## 第一条(総則)

HDO リーグ戦の競技は HDO 競技規則に準拠する。

## 第二条(チーム)

- 1.リーグ戦登録は各シーズンの開催日までにリーグセクレタリーに登録しなければならない。
- 2.リーグ戦に登録するチームは最低 4 人の HDO メンバーで構成されなければならない。
- 3.プレイヤーは 1 シーズンに対して 1 チームにのみ登録できる。但しやむを得ない事情でその登録チームが存続できない場合は移籍が認められる。
- 4.各チームはリーグ戦登録時に必ずホームとしてベニューを登録しなければならない。
- 5.リーグ戦登録時の 1 シーズンのチームエントリーフィーは 10000 円(1 チーム)とする。
- 6.各チームはキャプテンを一名選出し、チームの代表としてキャプテンミーティングに参加し、リーグの運営に責任を持って行わなければならない。やむを得ずキャプテンミーティングに参加できない場合は必ず代理人を参加させなければならない。
- 7.リーグ戦は 8 チームまでを 1 デビジョンとし、8 チームを超える場合は 2 デビジョン制とする。

## 第三条(日程)

- 1.リーグ戦は一年を前期、中期、後期の 3 シーズンとする。日程は各シーズンのキャプテンミーティングにより決定される。
- 2.リーグ戦は通常水曜日とする。
- 3.リーグ戦は試合開始を午後八時とし、30 分以内に試合を始めなければならない。
- 4.チーム事情により日程を変更する場合は相手チームのキャプテンに前日までに連絡し日程変更の了承を得る事とする。日程変更となった場合は変更した側のキャプテンが速やかにリーグセクレタリーに報告しなければならない。
- 5.日程変更を申し入れ、相手チームが了承した日に試合が出来なかった場合、最初に日程変更を申し入れたチームのデフォルト負けとなる。

## 第四条(デフォルト)

1. 試合開始時間を 30 分過ぎても始められない場合は始められないチームのデフォルトとする。但し 3 人の選手が揃えば試合を行う事が出来る。その場合、相手チームキャプテンと相談の上進行できるゲームより始めることとする。
- 2.デフォルトしたチームのリーグポイントは-3 となり、その相手チームのリーグポイントは 4(試合勝利ポイント)+2(ボーナスポイント)=6 となる。
- 3.1 期にデフォルトを 2 回したチームはその期のポイントは 0 ポイントとなり、その期の残り日程はリーグ出場資格を失う。その場合のポイント計算は 0 として計算しなおす。

## 第五条(ゲーム)

1.リーグ戦は下記 7 試合で行われる。

ガロン(チーム戦-4 人)	1 試合	1001	1LEG	-	ストレートスタート
ダブルス	2 試合	501	3LEG	-	ダブルスタート
シングルス	4 試合	501	3LEG	-	ストレートスタート

- 1 シーズンの全日程が終了した時点のポイント数により順位を決定し、一位、二位、三位に賞金が与えられる。
- 2.練習スローは各試合前に各プレイヤーは 2 スロー(6 ダーツ)行う事が出来る。
- 3.ダブルスにおいて一方のチームがダブルスタート出来ないうちに両者リミットまで投げた場合はスタートしているチームを勝者とする。(ミドルは行わない。)
- 4.試合はガロンから始め、すべての試合のミドルはホームチームから行う。
- 5.リーグ戦はすべての試合においてリミットまで行った場合ミドルで試合を決定する。ノーリミット制はとらない。

## 第六条(ゲスト)

- 1.リーグ戦において初心者の技術向上及び HDO メンバーへの参加意欲の向上を目的とするものに対して HDO は初心者のリーグ戦の参加を認める。これをゲストと称す。ゲストはエントリーフィーとして 1 シーズン(前期、中期、後期のいずれか)1000 円をキャプテンに納めなければならない。1 シーズンを終わってさらに参加する意思の有るプレイヤーは HDO 会員に登録をしなければならない。この場合、先のゲストエントリーフィーは HDO 入会金に充当する。
- 2.他 DO/他団体もしくは過去に HDO メンバーであったプレイヤーで HDO が特に認めた場合はリーグ戦への参加を認める。これをスーパーゲストと称す。スーパーゲストはリーグ戦参加一日に対してエントリーフィーとして 1000 円をキャプテンに納めなければならない。
- 3.それぞれのエントリーフィーを受け取ったキャプテンは速やかに HDO 会計にそのことを報告し、入金しなければならない。
- 4.キャプテンはゲスト及びスーパーゲストの参加を必ず試合前に相手チームキャプテンに報告しなければならない。相手チームキャプテンの了承が得られればその趣旨をリザルト用紙に明確に記す事とする。
- 5.HDO がゲスト/スーパーゲストとして認めないプレイヤーがリーグ戦に参加した場合はそのプレイヤーの参加した日のゲームのポイントは 0 となる。
- 6.ゲスト及びスーパーゲストはリーグ戦のみの参加とし、プレーオフ及びインターリーグチャンピオンシップには出場できない。又、スーパーゲストはリーグ戦でメンバーが 4 人以上いる場合には相手チームのキャプテンの了承がなければ出場できない。
- 7.リーグ戦では正規メンバーは 2 人以上の参加を条件とする。

## 第七条(結果報告)

- 1.ホームチームのキャプテンは 24 時間以内にリーグセクレタリーにリザルト用紙を提出しなければならない。

## 第八条(リーグポイント)

- 1.7 試合のうち勝利した試合にリーグポイントとして勝利ポイントが 1 ポイントずつ付与される。さらに 4 試合に勝利したチームにはボーナスポイントとして 2 ポイントが与えられる。
2. 1 シーズンの全日程が終了した時点のリーグポイント数により順位を決定し、一位、二位、三位に賞金が与えられる。
- 3.1 シーズン終了時で最多リーグポイントのチームを優勝とする。但しポイントが同点となった場合は次の順番により判定する。  
①その期の勝率 ②直接対決の結果 ③前シーズンの順位  
ただし A デビジョンの 1 位 2 位の同ポイント時場合のみ  
他デビジョンの入れ替え戦の日程の時にプレーオフを行う。
- 4.年間の全日程が終了した時点で前期、中期、後期の優勝チームによりプレーオフを開催しその年度の優勝チームを決定する。
- 5.プレーオフ該当チームは総当たりでプレーオフを行う。
- 6.プレーオフは両チームのホーム以外で行う事とするが、両チームが了承すればこの限りではない。

## 第九条(JDO インターリーグチャンピオンシップ)

- 1.年度優勝チームは JDO が主催する年度インターリーグチャンピオンシップに HDO 代表として派遣される。その派遣費用として HDO 予算からエントリーフィー 10000 円及び実費交通費が支給される。(但し実費交通費は 10 万円を上限とする。)
- 2.その年度の優勝チームがやむを得ない事情でインターリーグチャンピオンシップに参加できない場合は、キャプテンミーティングを開催し、その年度のプレーオフ進出チームより準優勝に相当するチームを派遣する事とする。

## 第十条(ユニフォーム)

- 1.ダーツユニフォームに準じた服装でプレーすることが望ましい。(襟付き/半そでのポロシャツなど)
- 2.リーグ戦においてゲストではじめて参加する場合はこの限りではないが、2 回目以降は望ましい服装でプレーを行う事とする。

#### 第十一条(その他)

- 1.試合中は対戦相手が投げている時はもちろんたとえ同じチームメンバーが投げている時の応援でも必要以上に騒いではない。
- 2.チームはベニューの協力に対して感謝の気持ちと試合や練習で使わせてもらう場合はベニューに迷惑をかけないよう心がける。
- 3.試合中は携帯電話はマナーモードにする。帽子、サンダル、ガムは禁止とする。
- 4.点数コールはきちんとする。

H24.11.13